

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: 11238025 A

(43) Date of publication of application: 31 . 08 . 99

(51) Int. CI

G06F 13/00

G06F 3/00

H04L 12/54

H04L 12/58

(21) Application number: 10056136

(71) Applicant:

CASIO COMPUT CO LTD

(22) Date of filing: 20 . 02 . 98

(72) Inventor:

ISHITA ATSUSHI

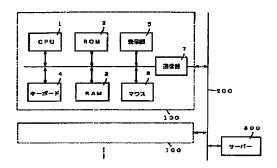
(54) ELECTRONIC MAIL DEVICE AND MEDIUM RECORDED WITH PROGRAM FOR ELECTRONIC MAIL

(57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To speedily transmit a mail by makign good use of the merit of an address book.

SOLUTION: RAM 3 stores address information on the address of an electronic mail and communication history information on the electronic mail and stores a command and data, which are inputted from a keyboard 4. CPU 1 controls respective parts in accordance with the program of ROM 2 and selects reception data/time, receiving frequency, transmission date/time and transmitting frequency, which are the items of communication history information, in accordance with the touch of a mouse 6 in a setting screen displayed on a display part 5, rearranges the order of an address list stored in the address area of RAM 3, executes compilation based on the selected item and speedily transmits the mail to the address whose communication frequency is high through a communication part 7.

COPYRIGHT: (C)1999,JPO



(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-238025

(43)公開日 平成11年(1999)8月31日

(51) Int.Cl. ⁶		識別記号		FΙ		•	
G06F	13/00	3 5 4		G06F	13/00	354D	
	3/00	6 5 1	,		3/00	6 5 1 C	
H 0 4 L	12/54			H04L	11/20	1 0 1 B	
	12/58						

審査請求 未請求 請求項の数6 FD (全 23 頁)

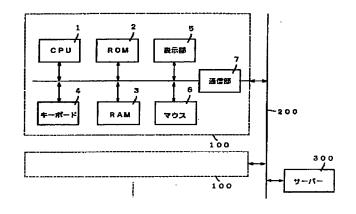
(21)出願番号	特願平10-56136	(71)出願人	000001443
(22)出顧日	平成10年(1998) 2 月20日		カシオ計算機株式会社 東京都渋谷区本町1丁目6番2号
		(72)発明者	井下 淳
			東京都羽村市栄町3丁目2番1号 カシオ
	· '		計算機株式会社羽村技術センター内
		(74)代理人	弁理士 杉村 次郎

(54) 【発明の名称】 電子メール装置及び電子メールのプログラムを記録した媒体

(57)【要約】

【課題】 アドレス帳の利点が活かして、迅速なメール 送信ができるようにする。

【解決手段】 RAM3は、電子メールの宛先のアドレス情報、及び、電子メールの通信履歴情報を記憶するとともに、キーボード4から入力された指令やデータを記憶する。CPU1は、ROM2のプログラムにしたがって各部を制御し、表示部5に表示された設定画面で、マウス6のタッチに応じて通信履歴情報の項目である、受信日時、受信回数、送信日時、送信回数を選択し、選択された項目に基づいてRAM3のアドレスエリアに記憶されているアドレスリストの順序を並べ替えて編集し、通信部7を介して通信頻度の高いアドレスに対して迅速にメールを送信する。



1

【特許請求の範囲】

【請求項1】 電子メールの宛先のアドレス情報を記憶 するアドレス記憶手段と、

電子メールの通信履歴情報を記憶する通信履歴記憶手段

操作に応じて前記通信履歴情報の項目を選択する項目選 択手段と、

この項目選択手段によって選択された項目に基づいて前 記アドレス記憶手段に記憶されているアドレス情報の順 序を編集するアドレス編集手段と、

を有することを特徴とする電子メール装置。

【請求項2】 前記選択された項目は受信メールの受信 日時の情報であり、前記アドレス編集手段は、前記受信 日時の新しい順に前記アドレス情報を編集することを特 徴とする請求項1記載の電子メール装置。

【請求項3】 前記選択された項目は受信メールの受信 回数の情報であり、前記アドレス編集手段は、前記受信 回数の多い順に前記アドレス情報を編集することを特徴 とする請求項1記載の電子メール装置。

前記選択された項目は送信メールの送信 20 【請求項4】 日時の情報であり、前記アドレス編集手段は、前記送信 日時の新しい順に前記アドレス情報を編集することを特 徴とする請求項1記載の電子メール装置。

【請求項5】 前記選択された項目は送信メールの送信 回数の情報であり、前記アドレス編集手段は、前記送信 回数の多い順に前記アドレス情報を編集することを特徴 とする請求項1記載の電子メール装置。

【請求項6】 電子メールの宛先のアドレス情報を記憶 させる手順Aと、

電子メールの通信履歴情報を記憶差せる手順Bと、 操作に応じて前記通信履歴情報の項目を選択する手順C と、

前記手順Cによって選択された項目に基づいて前記記憶 されているアドレス情報の順序を編集する手順Dと、 を実行するプログラムを記録した媒体。

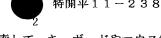
【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、電子メール装置及 び電子メールのプログラムを記録した媒体に関する。

[0002]

【従来の技術】昨今、急速に普及しているインターネッ トやパソコン通信においては、電子メール(以下、「メ ール」と略称する)が盛んに利用されている。メールを 送信する際は、画面で作成したメールの本文のエリアと は別に、ヘッダ部のエリアにその宛先のアドレスを入力 する。ところで、メールの送受信回数が多くなると、メ ールを送信するたびにアドレスを入力するのは面倒であ る。このため、送受信する宛先のアドレスリスト(アド レス情報)をアドレス帳と呼ばれるメモリのファイルに 登録しておき、メール送信に際にアドレス帳から宛先の 50



アドレスデータを検索して、キーボードやマウス等によ って選択する方法が採られている。

[0003]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、メモリ に登録されているアドレスリストは、アルファベット順 や登録順になっているため、登録するアドレス数が多く なると、頻繁に送信するメールの宛先のアドレスデータ をそのたびに検索しなければならず、むしろアドレス帳 が煩雑の作業の原因になっていた。本発明の課題は、ア ドレス帳の利点が活かして、迅速なメール送信ができる ようにすることである。

[0004]

【課題を解決するための手段】請求項1に記載の電子メ ール装置は、電子メールの宛先のアドレス情報を記憶す るアドレス記憶手段と、電子メールの通信履歴情報を記 億する通信履歴記憶手段と、操作に応じて通信履歴情報 の項目を選択する項目選択手段と、この項目選択手段に よって選択された項目に基づいてアドレス記憶手段に記 憶されているアドレス情報の順序を編集するアドレス編 集手段と、を有する構成になっている。

【0005】請求項6に記載の媒体は、電子メールの宛 先のアドレス情報を記憶させる手順Aと、電子メールの 通信履歴情報を記憶差せる手順Bと、操作に応じて前記 通信履歴情報の項目を選択する手順Cと、手順Cによっ て選択された項目に基づいて記憶されているアドレス情 報の順序を編集する手順Dと、を実行するプログラムを 記録している。

【0006】本発明によれば、送信又は受信の通信結果 である通信履歴情報の項目のうち、ユーザによって選択 された項目に基づいて、記憶されているアドレス情報を 自動的に編集し、ユーザにとって優先度の高い順に並べ 替える。

[0007]

40

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施形態について 図を参照して説明する。図1は、本発明の実施形態にお ける電子メール装置のシステムのブロック図である。電 子メール装置100の各々は、携帯電話、PHS等の無 線回線、又は一般公衆回線その他の通信回線200を介 してサーバー300に接続される。そして、各装置10 0は、ユーザの操作に応じてサーバー300に接続し、 自分宛のメールが届いているかを問い合わせ、届いてい る場合にはそのメールをサーバー300から受信する。 また、未送信のメールがある場合には、そのメールを送

【0008】各装置100において、CPU1は、シス テムバスを介して、内部のROM2、RAM3、キーボ ード4、表示部5、マウス6、及び通信部7に接続され ている。ROM2は、CPU1が実行する電子メール処 理のプログラムやイニシャライズ処理における初期デー タを記憶している。RAM3は、キーボード4から入力

された送信メールのデータ、サーバー300から受信し た受信メールのデータ、及びメールの宛先のアドレスリ ストのデータを記憶する。表示部5は、受信メール、送 信メール、アドレスリスト等を表示する。マウス6は、 表示部5に表示されたアイコンを選択して実行させる。 通信部7は、CPU1の送受信指令に応じてサーバー3 00に接続する。

【0009】図2は、RAM3のメモリエリアを示して いる。受信メールエリア31は、複数の受信メールを記 憶するエリアである。各受信メールは、差出人、宛先、 件名、本文、受信日時、及び開封フラグのデータで構成 されている。送信メールエリア32は、送信した複数の 送信メールを記憶するエリアである。各送信メールは、 宛先、送信元、件名、本文、送信日時、及び未送信フラ グのデータで構成されている。アドレスエリア33は、 メールの宛先のアドレスリストを記憶するエリアであ る。各アドレスは、名前、メールアドレス、受信回数、 及び送信回数のデータで構成されている。

【0010】次に、CPU1によって実行されるフロー チャート及び表示部5に表示された画面を参照して、実 20 施形態の動作について説明する。図3は、CPU1のメ ニュー処理のフローチャートである。このフローでは、 所定のイニシャライズ処理をして (ステップS1) 、表 示部にメニュー画面を表示する(ステップS2)。メニ ュー画面は、図4に示すように、「送受信」アイコン、 「受信簿」アイコン、「送信簿」アイコン、「アドレス 帳」アイコン、「メール作成」アイコンが表示される。 いずれかのアイコンをマウスで選択してタッチすると、 その選択されたアイコンの内容が実行される。

【0011】すなわち、図3において、いずれかのアイ コンがタッチされたか否かを判別し(ステップS3)、 タッチされたときはそのアイコンに応じた処理を実行す る。タッチアイコンが「送受信」であるか否かを判別し (ステップS4)、このアイコンがタッチされたとき は、送受信処理を実行する(ステップS5)。タッチア イコンが「受信簿」であるか否かを判別し(ステップS 6)、このアイコンがタッチされたときは、受信リスト 表示処理を実行する(ステップS7)。 タッチアイコン が「送信簿」であるか否かを判別し(ステップS8)、 このアイコンがタッチされたときは、送信リスト表示処 理を実行する(ステップS9)。

【0012】タッチアイコンが「アドレス帳」であるか 否かを判別し(ステップS10)、このアイコンがタッ チされたときは、アドレスリスト表示処理を実行する (ステップS11)。タッチアイコンが「メール作成」 であるか否かを判別し(ステップS12)、このアイコ ンがタッチされたときは、メール作成処理を実行する (ステップS13)。 タッチされたアイコンに応じた処 理を実行した後は、ステップS3に移行して、新たなタ ッチの有無を判別する。

【0013】図5は、図3のステップS5における送受 信処理のフローである。この処理では、まず、サーバー に接続して(ステップS15)、RAMの送信メールエ リアに未送信メールがあるか否かを判別する(ステップ S16)。未送信メールがある場合には、そのメールを 送信し (ステップS17)、送信日時をストアする (ス テップS18)。また、未送信フラグを1にセットして (ステップS19)、送信回数をインクリメントする (ステップS20)。次に、ステップS16に移行し て、未送信メールの有無を判別する。

【0014】ステップS16において、送信メールエリ アに未送信メールがない場合、あるいは未送信メールを すべて送信して未送信メールがなくなった場合には、サ ーバーに新規受信メールがあるか否かを判別する(ステ ップS21)。新規受信メールがある場合には、受信メ ールエリアにストアする(ステップS22)。次に、そ の新規受信メールの宛先がアドレスエリアのアドレスリ ストにあるか否かを判別する(ステップS23)。その 宛先がメールリストにある場合には、対応するアドレス の受信回数をインクリメントする (ステップS24)。 そして、開封フラグを「0 (未開封)」にセットする (ステップS25)。この後、ステップS21に移行し て新規受信メールの有無を判別する。

【0015】ステップS23において、新規受信メール の宛先がアドレスリストにない場合には、その宛先アド レスをアドレスエリアにストアする(ステップS2 6)。また、受信回数を「1」、送信回数を「0」とす る(ステップS27)。次に、ステップS25に移行し て開封フラグを「0」にセットする。この後、ステップ S21に移行して新規受信メールの有無を判別する。

【0016】ステップS21において、サーバーに新規 受信メールがない場合、あるいは新規受信メールをすべ て取り込んで、新規受信メールがなくなった場合には、 サーバーを切断し (ステップS28)、このフローを終 了する。

【0017】図6及び図7は、図3のステップS7にお ける受信リスト表示処理のフローである。この処理で は、まず、メニュー画面の表示をクリアし(ステップS 29)、受信リスト枠画面を表示する(ステップS3 0)。次に、この枠内にRAMの受信メールエリアのデ ータを順次表示する(ステップS31)。そして、未開 封メールに未開封マーク◎を表示する(ステップS3 2)。図8に受信リスト画面を示す。この図に示すよう に、各メールのデータとともに、「終了」アイコン、 「開封」アイコン、及び「削除」アイコンが表示され る。

【0018】次に、図8の受信リスト画面の一番上のメ ール表示のみ表示形態を変更する(ステップS33)。 例えば、反転表示する。そして、画面にタッチがされた か否かを判別する(ステップS34)。タッチされたと

きは、その位置がリスト上であるか否かを判別する(ステップS35)。リスト上であるときは、タッチされたリスト上のメールのみ表示形態を変更する(ステップS36)。そして、ステップS34に移行して新たにタッチの有無を判別する。

【0019】ステップS34において、タッチされた位置がリスト上ではない場合には、タッチされた位置が「終了」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS37)。このアイコン上である場合には、図8の受信リスト画面の表示をクリアして(ステップS38)、このフローを終了する。

【0020】ステップS37において、タッチされた位置が「終了」アイコン上ではない場合には、図7のフローにおいて、タッチされた位置が「開封」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS39)。このアイコン上である場合には、受信メール開封処理を実行する(ステップS40)。開封処理が終了したときは、図6のステップS30に移行して、受信リスト枠画面を表示する。

【0021】ステップS39において、タッチされた位置が「開封」アイコン上ではない場合には、タッチされた位置が「削除」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS41)。このアイコン上である場合には、表示形態の変更によって指定されたメールをRAMの受信メールエリアから削除する(ステップS42)。そして、受信メールエリア内をソートする(ステップS43)。次に、受信メール枠画面はクリアせずに、メールリスト表示のみクリアして(ステップS44)、図6のステップS31に移行する。そして、枠内に更新された受信メールエリアのデータを表示する。図7のステップ30S41において、タッチされた位置が「削除」アイコン上ではない場合、すなわちタッチされた位置が無効な位置である場合には、図6のステップS34に移行して、新たにタッチの有無を判別する。

【0022】図9は、図7のステップS40における受信メール開封処理のフローである。この処理では、まず、図8の受信メール画面の表示をクリアする(ステップS45)。そして、開封枠画面を表示する(ステップS45)。次に、表示形態の変更によって指定されたメールを枠内に表示する(ステップS47)。また、そのメールの開封フラグを1にセットする(ステップS48)。図10に受信メール開封画面を示す。この図に示すように、指定されたメールデータとともに、「削除」アイコン及び「終了」アイコンが表示される。

【0023】次に、画面にタッチがされたか否かを判別する(ステップS49)。タッチされたときは、その位置が「削除」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS50)。このアイコン上である場合には、RAMの受信メールエリアからこの受信メールデータをクリアする(ステップS51)。そして、受信メールエリア内 50

をソートする (ステップS52)。次に、図10の受信 メール開封画面の表示をクリアして (ステップS5 3)、このフローを終了する。

【0024】ステップS50において、タッチされた位置が「削除」アイコン上ではない場合には、タッチされた位置が「終了」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS54)。このアイコン上である場合には、図10の受信メール開封画面の表示をクリアして(ステップS55)、このフローを終了する。ステップS54において、タッチされた位置が「終了」アイコン上ではない場合、すなわちタッチが無効な位置である場合には、ステップS49に移行して、新たにタッチの有無を判別する。

【0025】図11及び図12は、図3のステップS9における送信リスト表示処理のフローである。この処理では、まず、図4のメニュー画面の表示をクリアし(ステップS56)、送信リスト枠画面を表示する(ステップS57)。次に、この枠内にRAMの送信メールエリアのデータを順次表示する(ステップS58)。そして、未送信メールに未送信マークムを表示する(ステップS59)。図13に送信リスト画面を示す。この図に示すように、各メールのデータとともに、「終了」アイコン、「開封」アイコン、及び「削除」アイコンが表示される。

【0026】次に、図13の送信リスト画面の一番上のメール表示のみ表示形態を変更(反転表示)する(ステップS60)。そして、画面にタッチがされたか否かを判別する(ステップS61)。タッチされたときは、その位置がリスト上であるか否かを判別する(ステップS62)。リスト上であるときは、タッチされたリスト上のメールのみ表示形態を変更する(ステップS63)。そして、ステップS61に移行して新たにタッチの有無を判別する。

【0027】ステップS62において、タッチされた位置がリスト上ではない場合には、タッチされた位置が「終了」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS64)。このアイコン上である場合には、図13の受信リスト画面の表示をクリアして(ステップS65)、このフローを終了する。

【0028】ステップS64において、タッチされた位置が「終了」アイコン上ではない場合には、図12のフローにおいて、タッチされた位置が「開封」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS66)。このアイコン上である場合には、送信メール開封処理を実行する(ステップS67)。開封処理が終了したときは、図11のステップS57に移行して、送信リスト枠画面を表示する。

【0029】ステップS66において、タッチされた位置が「開封」アイコン上ではない場合には、タッチされた位置が「削除」アイコン上であるか否かを判別する

8 た位置が「終了」アイコン上ではない場合、すなわちタ ッチが無効な位置である場合には、ステップS75に移

(ステップS68)。このアイコン上である場合には、表示形態の変更によって指定されたメールをRAMの送信メールエリアから削除する(ステップS69)。そして、送信メールエリア内をソートする(ステップS70)。次に、送信メール枠画面はクリアせずに、メールリスト表示のみクリアして(ステップS71)、図11のステップS58に移行する。そして、枠内に更新された送信メールエリアのデータを表示する。

【0030】図12のステップS68において、タッチされた位置が「削除」アイコン上ではない場合、すなわちタッチされた位置が無効な位置である場合には、図11のステップS61に移行して、新たにタッチの有無を判別する。

【0031】図14及び図15は、図12の送信リスト表示処理のステップS67における送信メール開封処理のフローである。この処理では、まず、図13の送信メールリスト画面の表示をクリアする(ステップS72)。そして、開封枠画面を表示する(ステップS73)。次に、表示形態の変更によって指定されたメールを枠内に表示する(ステップS74)。図16に送信メール開封画面を示す。この図に示すように、指定されたメールデータとともに、「アドレスリスト」アイコン、「削除」アイコン、及び「終了」アイコンが表示される。

【0032】次に、画面にタッチがされたか否かを判別する(ステップS75)。タッチされたときは、その位置が入力エリアであるか否かを判別する(ステップS76)。入力エリアである場合には、入力エリアに文字カーソルを表示し(ステップS77)、ステップS78に移行してタッチの有無を判別する。ステップS76にお 30いて、タッチされた位置が入力エリアではない場合には、タッチされた位置が「アドレスリスト」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS78)。このアイコン上である場合には、アドレスリスト表示処理を実行する(ステップS79)。この処理が終了した後は、ステップS67に移行して、開封枠画面を表示する。

【0033】ステップS78において、タッチされた位置が「アドレスリスト」アイコン上ではない場合には、「削除」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS80)。このアイコン上である場合には、RAMの送信メールエリアからこの送信メールデータをクリアする(ステップS81)。そして、送信メールエリア内をソートする(ステップS82)。次に、図16の表示をクリアして(ステップS83)、このフローを終了する。【0034】ステップS80において、タッチされた位置が「削除」アイコン上ではない場合には、タッチされた位置が「終了」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS84)。このアイコン上である場合には、図15の表示をクリアして(ステップS85)、このフ

ローを終了する。ステップS84において、タッチされ 50

行して、新たにタッチの有無を判別する。 【0035】ステップS75において、画面へのタッチがされない場合には、図15のフローにおいて、キーボードからデータ入力がされたか否かを判別する(ステップS86)。データ入力がされた場合には、文字カーソルのある入力エリアに入力されたデータを表示する(ステップS87)。次に、RAMの送信メールエリアの送信メールデータを変更して(ステップS88)、図14のステップS75に移行して、画面へのタッチの有無を判別する。そして、キーボードからデータ入力がされるごとに、ステップS76、ステップS77、ステップS75、ステップS86~ステップS88、ステップS75の処理ループを繰り返す。ステップS86においてデータ入力がない場合には、ステップS75に移行して新

【0036】図17~図19は、図3のメニュー処理のステップS11、図14の送信メール開封処理のステップS79、及び後述するメール作成処理におけるアドレスリスト表示処理のフローである。この処理では、表示をクリアして(ステップS89)、アドレスリスト枠画面を表示する(ステップS90)。次に、RAMのレジスタAの値に応じた処理を行う。レジスタAは、後述する設定処理において「0」~「5」のいずれかの値にセットされる。なお、レジスタAのデフォルト値は「0」にセットされているが、設定処理で値がセットされた後は、電源オフ後もその値を保持する。

たなタッチの有無を判別する。

【0037】まず、Aが「0」であるか否かを判別し(ステップS91)、「0」である場合には、アドレスデータを名前順に編集して表示する(ステップS92)。Aが「0」でない場合には、Aが「1」であるか否かを判別する(ステップS93)。「1」である場合には、アドレスデータをアドレス名順に編集して表示する(ステップS94)。Aが「0」及び「1」でない場合には、Aが「2」であるか否かを判別する(ステップS95)。「2」である場合には、アドレスデータを受信日時順に編集して表示する(ステップS96)。

【0038】 Aが「0」~「2」のいずれでもない場合には、Aが「3」であるか否かを判別する(2、プップS97)。「3」である場合には、アドレスデータを受信回数順に編集して表示する(2、アドレスデータを受信回数順に編集して表示する(2、アップS99)。「4」であるか否かを判別する(2、アップS99)。「4」である場合には、2、アドレスデータを送信日時順に編集して表示する(2、アップS100)。2 がいずれでもない場合には、2 が「2 であるか否かを判別する(2 であるか否かを判別する(2 であるかるかを判別する(2 であるかるかを判別する(2 であるかるかを判別する(2 である場合には、2 である場合には、2 であるがるがあるは、2 であるがるがあるは、2 であるがるがあるには、2 であるがるがあるには、2 であるがるがあるがあるには、2 であるがるがあるがある。(2 であるがる。(2 であるがる。(2 であるがる。(2 であるがる。(2 でかる)。

【0039】アドレスデータをAの値に応じて編集して表示した後、一番上のアドレスリストのみ表示形態を変更(反転表示)する(ステップS103A)。図20にアドレスリスト画面を示す。画面にはアドレスリストの他に、「新規入力」アイコン、「詳細」アイコン、「削除」アイコン、「設定」アイコン、「終了」アイコンが表示される。

【0040】次に、画面にタッチがされたか否かを判別する(ステップS103B)。タッチされたときは、その位置が「新規入力」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS104)。このアイコン上である場合には、アドレス追加処理を実行する(ステップS105)。このアドレス追加処理の終了後は、図17のステップS90に移行してアドレスリスト枠画面を表示する。

【0041】ステップS104において、タッチされた 位置が「新規入力」アドレス上でない場合には、タッチ された位置が「詳細」アイコン上であるか否かを判別する (ステップS106)。このアイコン上である場合に は、アドレス詳細表示処理を実行する (ステップS107)。アドレス詳細処理の終了後は、図17のステップ S90に移行してアドレスリスト枠画面を表示する。

【0042】ステップS106において、タッチされた 位置が「詳細」アイコン上でない場合には、タッチされ た位置が「設定」アイコン上であるか否かを判別する (ステップS108)。このアイコン上である場合に は、設定処理を実行する (ステップS109)。設定処理の後は、図17のステップS90に移行してアドレスリスト画面を表示する。

【0043】ステップS108において、タッチされた 30位置が「設定」アイコン上でない場合には、図19のフローにおいて、タッチされた位置が「削除」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS110)。このアイコン上である場合には、対応するアドレスデータを削除して(ステップS111)、アドレスリスト枠画面を残した状態で、アドレスリストデータをクリアする(ステップS112)。そして、図17のステップS91に移行してAの値に応じた順で編集したアドレスデータを表示する。

【0044】図19のステップS110において、タッ 40 チされた位置が「削除」アイコン上でない場合には、タッチされた位置が「終了」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS113)。このアイコン上である場合には、図20のアドレスリスト画面の表示をクリアする(ステップS114A)。次に、このアドレスリスト処理がメニュー処理(図3のステップS11)からであるか、又はメニュー処理以外(図14のステップS79)すなわち送信メール開封処理、若しくは後述するメール作成処理からであるかを判別する(ステップS114B)。メニュー処理からである場合には、直ちにアド 50

レスリスト表示処理を終了するが、メニュー処理以外からである場合には、送信メールの宛先に表示形態によって指定されたアドレスをストアして(ステップS114 C)、アドレスリスト表示処理を終了する。

【0045】ステップS113において、タッチされた位置が「終了」アイコン上でない場合には、タッチされた位置がアドレスリスト上であるか否かを判別する(ステップS115)。アドレスリスト上である場合には、タッチされたアドレスリストのみ表示形態を変更する(ステップS116)。ステップS116の後、又はステップS115においてタッチされた位置がアドレスリスト上でなくタッチが無効な位置である場合には、図17のステップS103Bに移行して、新たなタッチの有無を判別する。

【0046】図21は、図18のアドレスリスト表示処理のステップS105におけるアドレス追加処理のフローである。この処理では、まず、図20のアドレスリスト画面の表示をクリアする(ステップS117)。そして、アドレス詳細画面の枠を表示する(ステップS118)。図22にアドレス詳細画面を示す。この図に示すように、「名前」及び「アドレス」の入力エリアともに、「削除」アイコン及び「終了」アイコンが画面によいである。次に、この画面にタッチがされたか否かを判別する(ステップS119)。タッチがされた場合には、その位置が入力エリアの上であるか否かを判別する(ステップS120)。入力エリアの上である場合には、入力エリアに文字カーソルを移動する(ステップS120)。そして、ステップS119に移行して新たなタッチの有無を判別する。

【0047】ステップS120において、タッチされた 位置が入力エリアの上でない場合には、タッチされた位置が「削除」アイコン上であるか否かを判別する (ステップS122)。このアイコン上である場合には、アドレス追加を途中でやめた場合である。この場合には、図22のアドレス詳細画面の表示をクリアして (ステップS123)、このアドレス追加処理を終了する。

【0048】ステップS119において、画面にタッチがされない場合には、キーボードからのデータ入力があるか否かを判別する(ステップS124)。データ入力があった場合には、文字カーソルのある入力エリアにその入力データを表示する(ステップS125)。入力データを表示した後、又はデータ入力がない場合には、ステップS119に移行してタッチの有無を判別する。そして、データ入力が続く限り、ステップS124、ステップS125、ステップS1219の処理ループを繰り返し、入力データを画面の入力エリアに表示する。

【0049】画面にタッチがされてその位置が「削除」 アイコン上でない場合には、タッチされた位置が「終 了」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS1 26)。このアイコン上である場合には、入力された



「名前」や「アドレス」をRAMのアドレスエリアにストアする(ステップS127)。次に、受信回数及び送信回数をともに「0」とする(ステップS128)。そして、アドレス追加処理のフローを終了する。

【0050】図23は、図18のアドレスリスト表示処理のステップS107におけるアドレス詳細処理のフローである。この処理では、まず、図20のアドレスリスト画面の表示をクリアする(ステップS129)。そして、アドレス詳細枠画面を表示する(ステップS130)。次に、その枠内に対応するデータをRAMのアドレスエリアから読み出して表示する(ステップS131)。したがって、この画面は、図22のアドレス詳細画面において「名前」及び「アドレス」のデータが表示された状態の画面になる。また、この画面には、図22の場合と同様に「削除」アイコン及び「終了」アイコンも表示される。

【0051】次に、表示された画面においてタッチがされたか否かを判別する(ステップS132)。タッチがされた場合には、タッチされた位置が「削除」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS133)。この20アイコン上である場合には、対応するアドレスデータを削除し(ステップS134)、アドレス詳細画面の表示をクリアする(ステップS135)。そして、このアドレス詳細表示処理のフローを終了する。

【0052】ステップS133において、タッチされた 位置が「削除」アイコン上でない場合には、タッチされ た位置が「終了」アイコン上であるか否かを判別する (ステップS136)。このアイコン上である場合に は、アドレス詳細画面の表示をクリアして (ステップS137)、このアドレス詳細表示処理のフローを終了する.

【0053】図24及び図25は、図18のアドレスリスト表示処理のステップS109における設定処理のフローである。この処理では、図20のアドレスリスト画面の表示をクリアして(ステップS138)、設定画面を表示する(ステップS139)。この設定画面は、図26に示すように、「名前順」アイコン、「アイコン順」アイコン、「受信日時」アイコン、「受信回数」アイコン、「送信日時」アイコン、及び「送信回数」アイコンが表示される。

【0054】次に、この画面にタッチがされたか否かを判別する(ステップS140)。タッチされた場合には、タッチされた位置が「名前順」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS141)。このアイコン上である場合には、Aに「0」をセットする(ステップS142)。タッチされた位置が「名前順」アイコン上でない場合には、タッチされた位置が「アドレス名順」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS143)。このアイコン上である場合には、Aに「1」をセットする(ステップS144)。タッチされた位置が

「アドレス名順」アイコン上でない場合には、タッチさ れた位置が「受信日時」アイコン上であるか否かを判別 する (ステップS145)。このアイコン上である場合 には、Aに「2」をセットする(ステップS146)。 【0055】タッチされた位置が「受信日時」アイコン 上でない場合には、タッチされた位置が「受信回数」ア イコン上であるか否かを判別する(ステップS14 7)。このアイコン上である場合には、Aに「3」をセ ットする(ステップS148)。タッチされた位置が 「受信回数」アイコン上でない場合には、図25のフロ ーにおいて、タッチされた位置が「送信日時」アイコン 上であるか否かを判別する(ステップS149)。この アイコン上である場合には、Aに「4」をセットする (ステップS150)。タッチされた位置が「送信日 時」アイコン上でない場合には、タッチされた位置が 「送信回数」アイコン上であるか否かを判別する(ステ ップS151)。このアイコン上である場合には、Aに

【0056】ステップS151において、タッチされた位置が「送信回数」アイコン上でなく、タッチがいずれのアドレス上でもない無効な位置である場合には、図24のステップS140に移行して、新たなタッチの有無を判別する。Aに「0」~「5」のいずれかの値をセットした後は、図26の設定画面の表示をクリアして(ステップS153)、設定処理のフローを終了する。

「5」をセットする(ステップS152)。

【0057】図27及び図28は、図3のメニュー処理のステップS13におけるメール作成処理のフローである。この処理では、まず、図4のメニュー画面の表示をクリアする(ステップS154)。そして、メール作成画面枠を表示する(ステップS155)。また、RAMの送信メールエリアの未送信フラグを1にセットする(ステップS156)。図29にメール作成画面を示す。この画面には、「宛先(From)」、「送信元(To)」、「件名」、及び「本文」からなる入力エリアが表示されるとともに、「アドレスリスト」アイコン、「削除」アイコン、及び「終了」アイコンが表示される。

【0058】次に、メール作成画面にタッチがされたか 否かを判別する (ステップS157)。 タッチがされた 場合には、タッチされた位置が入力エリアであるか否か を判別する (ステップS158)。 入力エリアである場合には、入力エリアに文字カーソルを表示する (ステップS159)。 そして、ステップS157に移行してタッチの有無を判別する。

【0059】ステップS158において、タッチされた 位置が入力エリアではない場合には、タッチされた位置 が「アドレスリスト」アイコン上であるか否かを判別する (ステップS166)。このアイコン上である場合に は、アドレスリスト表示処理を実行する (ステップS161)。この処理は、図17~図19に示したフローと



同じである。アドレスリスト表示処理の後は、ステップ S155に移行して、メール作成枠画面を表示する。

【0060】ステップS166において、タッチされた位置が「アドレスリスト」アイコン上でない場合には、タッチされた位置が「削除」アイコン上であるか否かを判別する(ステップS162)。このアイコン上である場合には、RAMの送信メールエリアの送信メールデータをクリアし(ステップS163)、送信メールエリアをソートする(ステップS164)。そして、メール作成画面の表示をクリアして(ステップS165)、メール作成処理のフローを終了する。

【0061】ステップS162において、タッチされた 位置が「削除」アイコン上でない場合には、タッチされ た位置が「終了」アイコン上であるか否かを判別する (ステップS166)。このアイコン上である場合に は、メール作成画面の表示をクリアして (ステップS167)、このメール作成処理のフローを終了する。

【0062】ステップS157において、画面にタッチがされない場合には、図28のフローにおいて、キーボードからデータ入力があるか否かを判別する(ステップ 20S168)。データ入力があった場合には、文字カーソルのある入力エリアにその入力データを表示する(ステップS169)。次に、RAMの送信メールエリアの送信メールデータを変更する(ステップS170)。データ変更の後、又はステップS168においてデータ入力がない場合には、図27のステップS157に移行して、タッチの有無を判別する。

【0063】すなわち、Aに「2」~「5」のいずれかの値がユーザによって設定された後は、受信日時、受信回数、送信日時、送信回数のいずれか、すなわち通信履歴情報に基づいて、アドレスリストの編集がなされて、ユーザの設定した優先順でアドレスリストが表示されるので、図5の送受信処理においては、この優先順のアドレスリストにより、迅速なメール送信が可能になる。

【0064】このように、上記実施形態によれば、RAM3は、電子メールの宛先のアドレス情報であるアドレスリストのデータを記憶するアドレス記憶手段、及び、電子メールの通信履歴情報を記憶する通信履歴記憶手段を構成する。CPU1は、マウス6のタッチに応じて通信履歴情報の項目、例えば、受信日時、受信回数、送信日時、送信回数を選択する項目選択手段、選択された項目に基づいてRAM3に記憶されているアドレスリストのデータの順序を編集するアドレス編集手段を構成する。

【0065】この構成により、送信又は受信の通信結果である通信履歴情報の項目のうち、ユーザによって選択された項目、例えば、受信日時、受信回数、送信日時、送信回数に基づいて、記憶されているアドレス情報を自動的に編集し、ユーザにとって優先度の高い順に並べ替える。したがって、アドレス帳の利点が活かして、迅速 50



なメール送信ができる。

【0066】なお、上記実施形態においては、ROM2にあらかじめ格納されている電子メール処理のプログラムをCPU1が実行することで実現する構成にしたが、フロッピーディスクやCD等の媒体に、電子メール処理のプログラムを記録し、このプログラムを汎用のパソコンやワープロ等の装置に実行させる構成にしてもよい。

【0067】すなわち、電子メールの宛先のアドレス情報を記憶させる手順Aと、電子メールの通信履歴情報を記憶差せる手順Bと、操作に応じて前記通信履歴情報の項目を選択する手順Cと、手順Cによって選択された項目に基づいて記憶されているアドレス情報の順序を編集する手順Dと、を実行するプログラムを、汎用のパソコンやワープロ等の装置で駆動する媒体に記録させることにより、これらの汎用装置を電子メール機能を有する情報処理装置として動作させて、本発明を実現することができる。

[0068]

【発明の効果】本発明によれば、送信又は受信の通信結果である通信履歴情報の項目のうち、ユーザによって選択された項目に基づいて、記憶されているアドレス情報を自動的に編集し、ユーザにとって優先度の高い順に並べ替える。したがって、アドレス帳の利点が活かして、迅速なメール送信ができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施形態における電子メール装置のシ ステムを示すブロック図。

【図2】図1のRAMのメモリエリアを示す図。

【図3】図1のCPUのメニュー処理のフローチャート。

【図4】メニュー画面を示す図。

【図5】図3における送受信処理のフローチャート。

【図6】図3における受信リスト表示処理のフローチャ ート。

【図7】図6に続く受信リスト表示処理のフローチャート

【図8】受信リスト画面を示す図。

【図9】図7における受信メール開封処理のフローチャ ート。

40 【図10】受信メール開封画面を示す図。

【図11】図3における送信リスト表示処理のフローチャート。

【図12】図11に続く送信リスト処理のフローチャート。

【図13】送信メールリスト画面を示す図。

【図14】図12における送信メール開封処理のフローチャート。

【図15】図14に続く送信メール開封処理のフローチャート。

) 【図16】送信メール開封画面を示す図。



【図17】図3、図14、図27におけるアドレスリスト表示処理のフローチャート。

【図18】図17に続くアドレスリスト表示処理のフローチャート。

【図19】図19に続くアドレスリスト表示処理のフローチャート。

【図20】アドレスリスト画面を示す図。

4

【図21】図18におけるアドレス追加処理のフローチャート。

【図22】アドレス詳細画面を示す図。

【図23】図18におけるアドレス詳細処理のフローチャート。

【図24】図18における設定処理のフローチャート。

【図25】図24に続く設定処理のフローチャート。 *

*【図26】設定画面を示す図。

【図27】図3におけるメール作成処理のフローチャー ト。

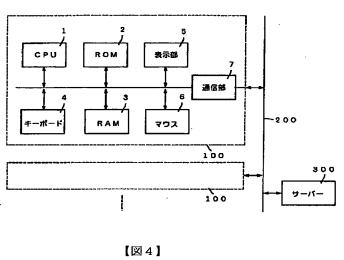
【図28】図27に続くメール作成処理のフローチャート。

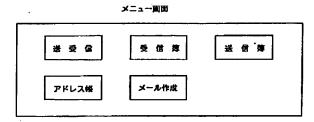
【図29】メール作成画面を示す図。

【符号の説明】

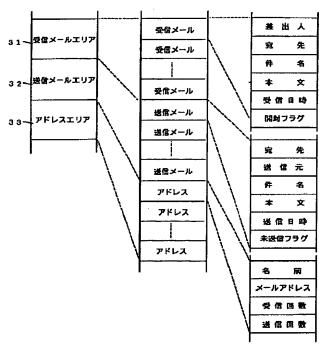
- 1 CPU
- 2 ROM
- 10 3 RAM
 - 4 キーボード
 - 5 表示部
 - 6 マウス
 - 7 通信

【図1】





【図2】



【図8】

受信リスト原語

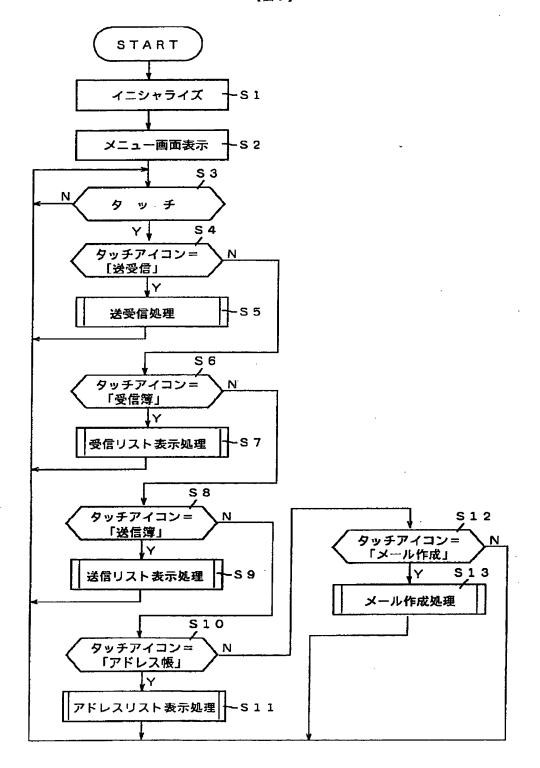
【図26】

\$0 to 181 FM

	[<u>-</u>	r
名前原	アドレス名類	受信日時期
<u> </u>		L
受信回数順	送借日時順	送信回数顧

L	阳 封	削除	枝了
	数 出 人	件 名	受信日時
0	TANAKA	会議	1998. 1. 12
0	YAMADA	朝日の予定	1998. 1. 12
	KAWAGUCHI	元氮?	1998. 1. 11
	SATO	仕様者	1998. 1. 6
	YAMADA	投案	1998. 1. 7
	HORII	おめでとう	1998. 1. 5

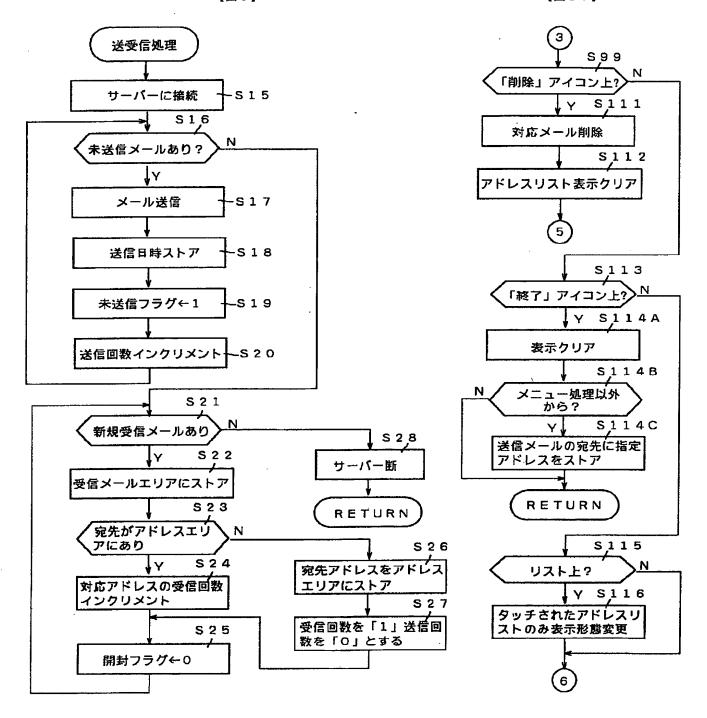
【図3】





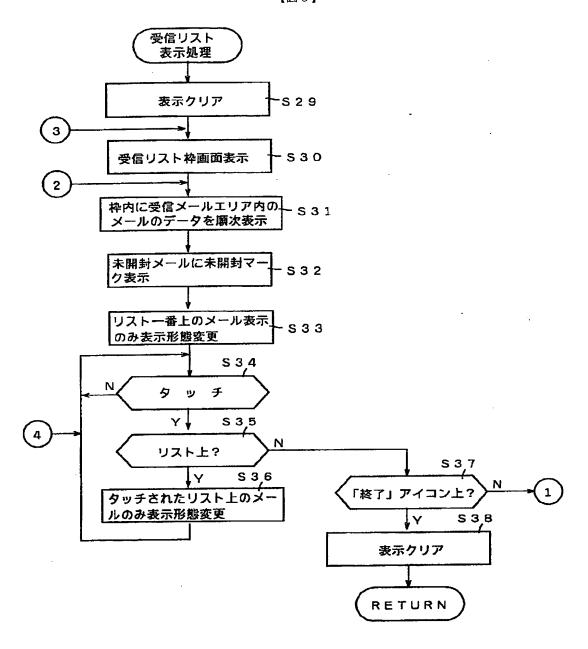
【図5】

【図19】





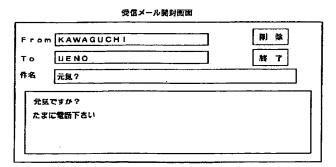
【図6】



【図10】

【図16】

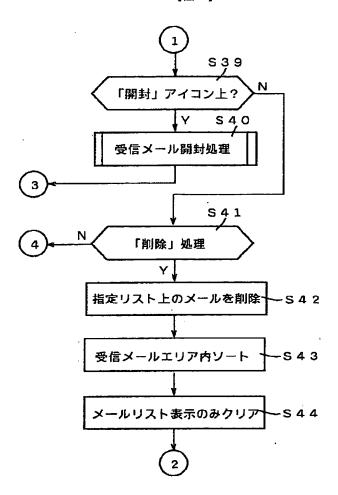
送信メール開封画面



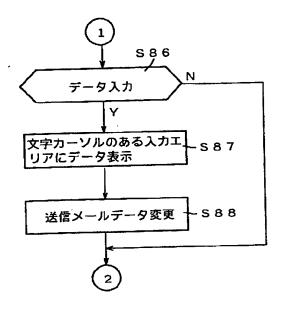
UENO	アドレス 創除
KATO	鞋 7
依賴	
55 MAN 25 25 CO 188 CO 29 A 2	
	依頼の件の処理をお願いします。



【図7】



【図15】



【図13】

送信メールリスト額面

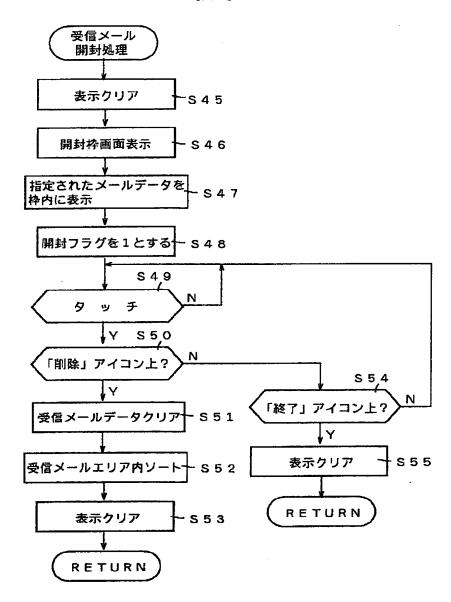
	卷出人	件名	受信日時
Δ	KAWAGUCHI	元気です	
	YAMADA	提案の回答	1998. 1. 10
	TANAKA	売上報告	1998. 1.
	KATO	依賴	1998. 1.
	SATO	質問です	1998. 1.
	HORII	おめでとう	1998. 1.

【図20】

新担入力 E	洋和	削除	終了	設定	
名前	メールアドレス				
AGAMAY	у មក គេ ៨ ជ@…				
TANAKA	tanaka@				
KAWAGUCHI	kawa	aguchi@	-		
SATO	seto	@			
HORII	hori i@				
ENDO	end	- @			
	·				

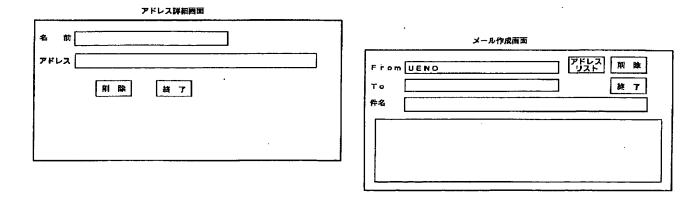
アドレスリスト表示函面

【図9】

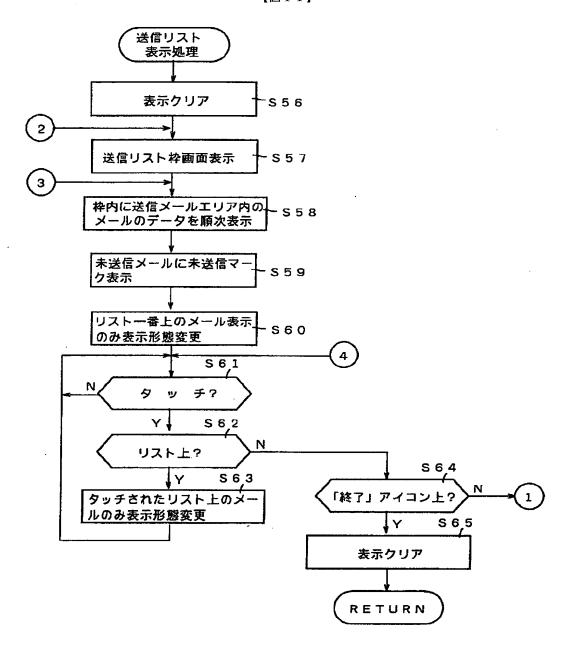


【図22】

【図29】

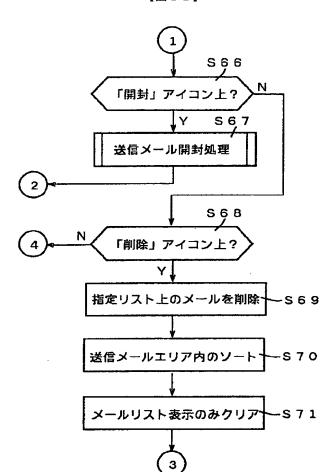




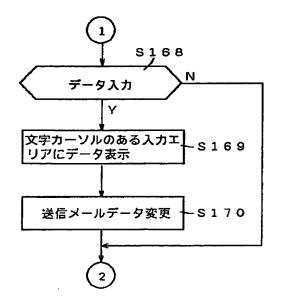




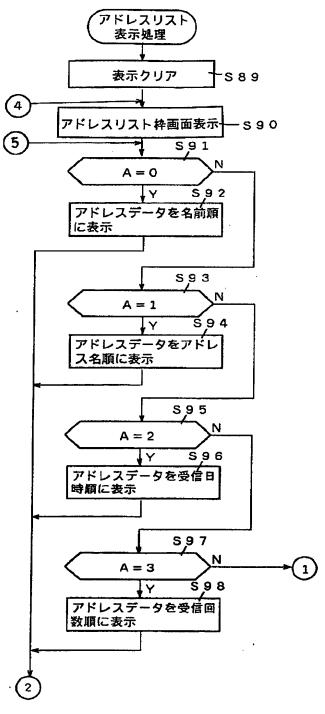
【図12】



【図28】

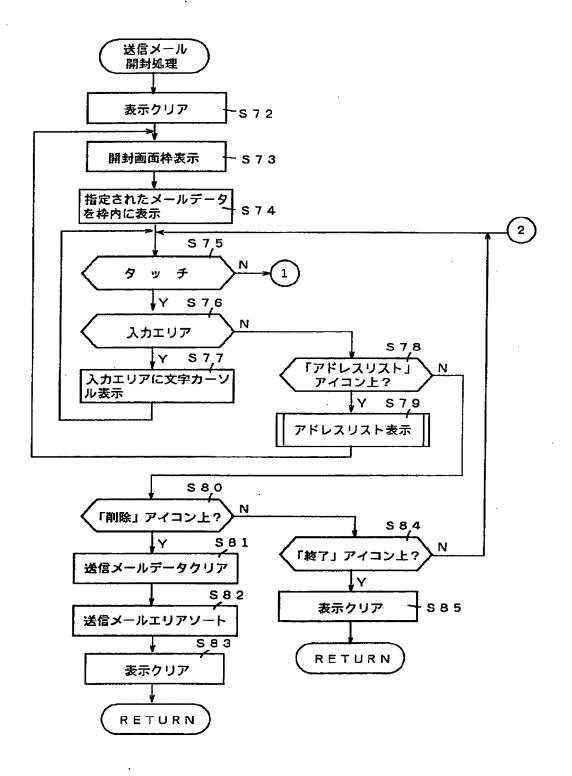


【図17】



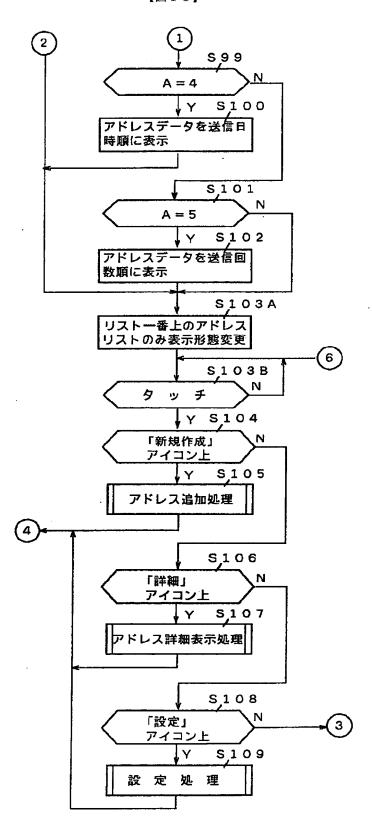


【図14】



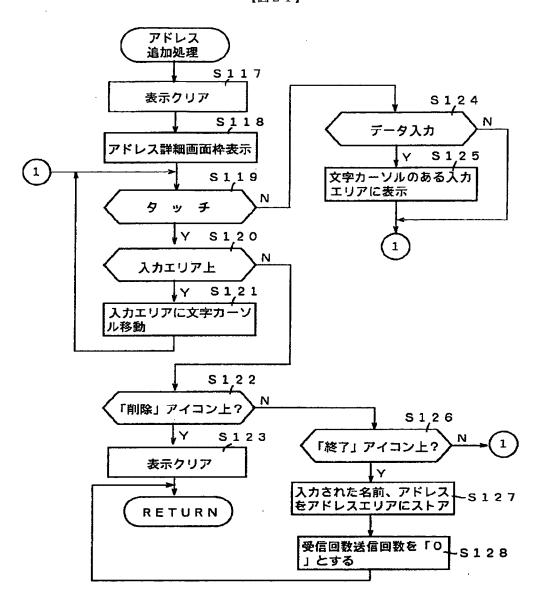


【図18】

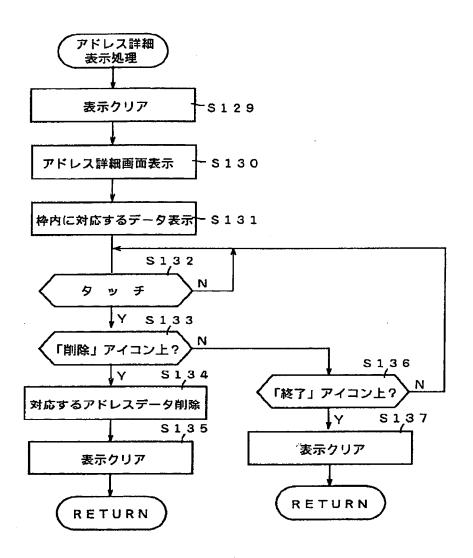




【図21】

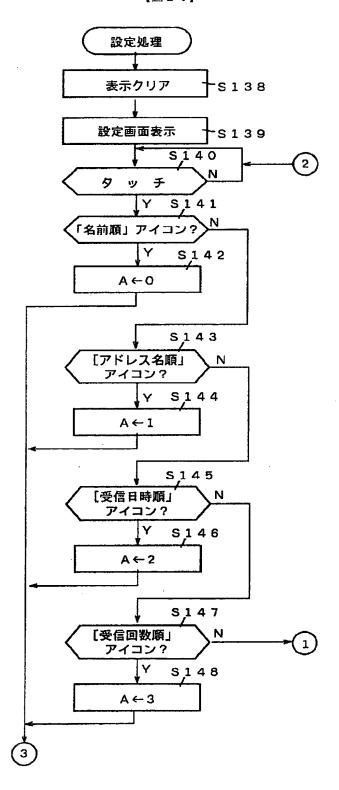




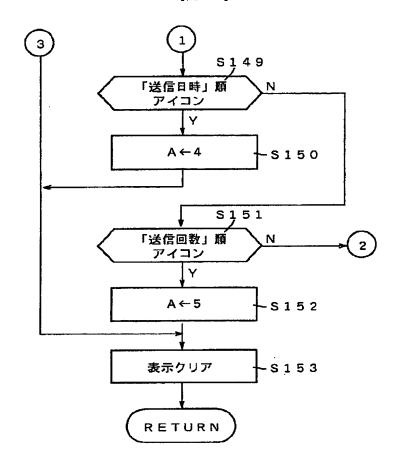




【図24】



【図25】





【図27】

